

Comment lire une carte IGN et s'orienter ?

Une bonne lecture de carte livrera toutes les informations sur ce qui attend les marcheurs, d'où son utilité et son importance.

POURQUOI APPRENDRE À LIRE UNE CARTE

Une carte montre le terrain uniquement sur un **plan horizontal, vu du ciel, réduit et schématisé**. Il faut donc un peu d'entraînement pour faire la relation entre la carte et le terrain. Vous ne pourrez très rapidement plus vous en passer. Que ce soit pour préparer sa randonnée ou s'orienter, votre carte sera toujours là pour vous aider, et contrairement au GPS et téléphones portables, elle ne risque pas de tomber en panne. Pensez aussi à prendre une **boussole** pour ne jamais perdre le nord.

CHOISIR LA BONNE ÉCHELLE

Pour la randonnée pédestre, **l'échelle idéale est 1/25 000**, c'est-à-dire sur laquelle 1cm équivaut à 250m, soit 4cm pour 1km. Elle permet de voir chaque détail (cours d'eau, forêts, sentiers...) et de se repérer précisément. Ces échelles correspondent aux **cartes IGN Série Bleue et TOP25**. Pour ceux qui randonnent sous la pluie, il existe également des **cartes TOP25R (« R » pour « Résistante »)**, **imperméables, indéchirables et imprimées recto verso** pour gagner de la place de **votre sac**.

COMPRENDRE LES CODES COULEURS

Les couleurs utilisées sur la carte ont une importance, **elles indiquent la nature du terrain**.

- **Le vert** désigne les zones boisées
- **Le blanc** les prairies et zones cultivées.
- **Le bleu** pour l'hydrographie (lacs, rivières...)
- **L'orange** généralement pour les courbes de niveau
- **Le noir** est très utilisé, il fait référence à tout ce qui relève de l'intervention humaine ; il désigne aussi les rochers et éboulis.

Bon à savoir : Vous verrez des zones plus ou moins foncées. Les zones ombrées, portées sur les pentes ou les versants, donnent l'impression du relief. Par convention, l'éclairage théorique est déterminé comme si le soleil éclairait le sol depuis le nord Ouest (avec un angle moyen de 45°). Ce fait n'est pas un élément d'orientation, il est simplement un outil facilitant la perception du relief à la lecture de la carte.



UTILISER LES QUATRE COUCHES D'INFORMATION POUR S'ORIENTER

Afin d'être la plus précise possible, une carte **superpose quatre types d'information d'origine humaine ou naturelle**.

- **Le relief :**

Les courbes de niveau complètent le relief en définissant les volumes et les formes générales du terrain. La courbe de niveau est une ligne imaginaire qui relie entre eux tous les points situés à une même altitude. Sur les carte à 1/25 000, **les courbes de niveaux sont représentées tous les 10m**. Par exemple, vous monterez 50 mètres de dénivelé toutes les cinq courbes. Donc **plus les courbes de niveaux sont proches, plus la pente est forte**. A l'inverse, des courbes de niveau très espacées signifient que le relief n'est pas marqué, la pente est faible. **Pensez à vous équiper de bâtons** pour faciliter vos montées et gagner en sécurité dans vos descentes.

- **l'hydrographie :**

Les rivières, fleuves, lacs, marécages, la mer, etc. sont toujours représentés. **Les cours d'eau ont d'ailleurs longtemps été très utiles aux marcheurs perdus**. La plupart des villages ayant traditionnellement été construit le long d'une rivière, il leur suffisait alors de remonter ou descendre le cours d'eau pour retrouver la civilisation.

- **les aménagements humains :**

Sont indiqués en noir les **bâtiments, les routes, les chemins** mais aussi les lignes administratives.

- **La toponymie :**

Ce terme concerne **l'étude des noms propres désignant un lieu**. Selon la précision de votre carte, vous pourrez y lire les noms des plus petits villages jusqu'aux grands métropoles. Les sommets et les forêts sont également renseignés.



REPÉRER LES POINTS REMARQUABLES

Les détails permettent souvent de **déterminer de façon très précise le lieu où l'on se trouve**. Le cartographe prend soin de bien faire figurer tous les éléments remarquables, naturels ou de nature humaine, qui se trouvent sur les lieux (une source, une chapelle, une croix, une passerelle, une ruine, un arbre isolé etc.). En se référant à la légende de la carte on identifiera facilement l'élément en question.

ORIENTER SA CARTE SANS INSTRUMENTS

Par convention, **le nord est situé au sommet de la carte**. En faisant pivoter la carte tenue à plat devant vous de manière à aligner les éléments du terrain avec les symboles cartographiques, vous obtiendrez une orientation correcte de la carte.

